

**РАССМОТРЕНО**

На заседании методического объединения учителей

Кашаевых классов

Протокол № 1 от « 26 » 08 2022

Руководитель МО

[Подпись] | Челова Т.А.  
Подпись | Расшифровка подписи

**СОГЛАСОВАНО**

Заместитель директора по учебно-воспитательной работе

« 29 » 08 2022

[Подпись] | Шевченко Т.Н.  
Подпись | Расшифровка подписи

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор гимназии



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

„Кашейдоскоп знаний“  
(название курса)

курса внеурочной деятельности

1 класс \_\_\_\_\_ уровень

Составитель рабочей программы Жужурова О.И.

2022 / 2023 учебный год

## Пояснительная записка

Рабочая программа по внеурочной деятельности курса «Калейдоскоп знаний» для 1 класса разработана с учётом авторской программы «Математика с увлечением» 1 класс. М.В. Буряк, Е.Н. Карышевой интегрированного курса «Удивительный мир природы. Математика с увлечением» (математика) (ООО «Планета», 2019г.).

Программа реализуется во внеурочной деятельности обучающихся первой ступени обучения в рамках общеинтеллектуального направления и рассчитана на детей 7 лет. Согласно учебному плану на изучение отводится 64 часа (2 час в неделю по 40 мин). Срок реализации – 1 год.

**Актуальность** программы «Калейдоскоп знаний» заключается в том, что предметные знания, умения, приобретённые при изучении математики и русского языка в начальной школе, овладение математическим языком являются опорой для изучения смежных дисциплин, фундаментом обучения в старших классах общеобразовательных учреждений.

**Перспективность** курса объясняется формированием приёмов умственной деятельности: анализа, синтеза, классификации, аналогии и обобщения.

Программа выражает целевую направленность на развитие и совершенствование познавательного процесса, способствует формированию математических способностей учащихся. Программа имеет уровневое построение. Каждая новая тема по сложности превосходит предыдущую и опирается на её содержание.

**Особенностями** построения программы является то, что в неё включено большое количество заданий на развитие логического мышления, пространственного воображения, памяти, внимания. Задания способствуют становления у детей познавательных процессов, а также творческих способностей.

### Цели и задачи

Основными **целями** изучения интегрированного курса «Калейдоскоп знаний» являются:

- углубление и расширение знаний по указанным предметам;
- развитие интереса учащихся к окружающему миру, развитие их математических способностей;
- привитие школьникам интереса и вкуса к самостоятельным занятиям математикой, воспитание и развитие их инициативы и творчества.

Программа определяет ряд **задач**:

- содействовать формированию мыслительных навыков: умению ставить вопросы, обобщать, выделять часть из целого, устанавливать закономерности, делать умозаключения;
- способствовать формированию информационно-коммуникационных компетенций учащихся;
- прививать любовь к предмету;
- создавать необходимые условия для проявления творческой индивидуальности каждого ученика;

3

- создавать условия для развития у детей познавательных интересов, формирование стремления ребенка к размышлению и поиску;
- формировать представление о математике и русском языке как форме описания и методе познания окружающего мира.

Для реализации программного содержания используются **учебные средства**:

1. Буряк М.В., Карышева Е.Н. Рабочая тетрадь к курсу «Математика с увлечением». 1 класс. (ООО «Планета», 2016г.)
2. Л.А. Волочаева Методические разработки занятий с электронным интерактивным приложением (ООО «Планета», 2019г.)

### **Место курса во внеурочной деятельности**

Курс «Калейдоскоп знаний» рассчитан на 64 часа:  
32ч – блок «Математика», 32 ч - блок «Русский язык»

### **Планируемые результаты изучения курса**

Воспитательные результаты в 1 классе направлены на достижение 1 уровня. Первый уровень результатов — приобретение школьником социальных знаний (об общественных нормах, устройстве общества, о социально одобряемых и неодобряемых формах поведения в обществе и т. п.), первичного понимания социальной реальности и повседневной жизни.

Программа обеспечивает достижение первоклассниками следующих личностных, метапредметных и предметных результатов.

#### **Личностные результаты:**

- целостное восприятие окружающего мира;
- развитая мотивация учебной деятельности и личностного смысла учения, заинтересованность в приобретении и расширении знаний и способов действий, творческий подход к выполнению заданий;
- рефлексивная самооценка, умение анализировать свои действия и управлять ими;
- навыки сотрудничества со взрослыми и сверстниками;
- установка на бережное отношение к природе, понимание красоты окружающего мира.

#### **Метапредметные результаты:**

##### *Регулятивные УУД:*

- способность принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, находить средства и способы её осуществления;
- овладение способами выполнения заданий творческого и поискового характера;
- умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её выполнения, определять наиболее эффективные способы достижения результата;
- способность использовать знаково-символические средства представления информации для создания моделей изучаемых объектов и процессов, схем решения учебно-познавательных и практических задач;

##### *Познавательные УУД:*

- использование речевых средств и средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных и познавательных задач;
- овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям;
- овладение начальными сведениями о сущности и особенностях объектов и

процессов в соответствии с содержанием учебного предмета «математика»;

- овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями, отражающими существенные связи и отношения между объектами и процессами;
- умение работать в материальной и информационной среде начального общего образования (в том числе с учебными моделями) в соответствии с содержанием учебного предмета «Математика».

*Коммуникативные УУД:*

- готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою;
- излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения;
- умение сотрудничать с педагогом и сверстниками при решении различных задач, принимать на себя ответственность за результаты своих действий;
- наличие мотивации к творческому труду;
- любознательность, активность и заинтересованность в познании мира.

**Предметные результаты:**

- использование приобретённых математических знаний для описания и объяснения окружающих предметов, процессов, явлений, а также для оценки их количественных и пространственных отношений;
- овладение основами логического и алгоритмического мышления, пространственного воображения и математической речи, основами счёта, измерения, прикидки результата и его оценки, наглядного представления данных в разной форме (таблицы);
- приобретение начального опыта применения математических знаний для решения учебно-познавательных и учебно-практических задач;
- умения выполнять устно и письменно арифметические действия с числами и числовыми выражениями, решать текстовые задачи, распознавать и изображать геометрические фигуры, работать с таблицами, цепочками; представлять, анализировать данные;
- приобретение первоначальных навыков работы на компьютере (выбор верного ответа, построение фигур, работа с составом чисел на основе предметов).
- соблюдать основные правила речевого поведения в повседневной жизни;
- фиксировать звуковой состав слов с помощью транскрипции.

Для отслеживания результатов предусматриваются следующие **формы контроля:**

- **текущий** – позволяющий определить динамику индивидуального уровня продвижения обучающихся, результаты которого фиксируются учителем на каждом занятии;
- **итоговый** - в виде заданий на последнем занятии;
- **самооценка** - фиксируется учеником в рабочей тетради в конце каждого занятия и отражает определение границ своего «знания- незнания»

В результате изучения курса обучающиеся **получат возможность закрепить:**

- знания последовательности чисел от 1 до 20;
- решение числовых выражений на сложение и вычитание в пределах 20;
- сравнение чисел и числовых выражений в пределах 20;
- знание результатов табличных случаев сложения и вычитания чисел;
- различие отношений «больше на...» и «меньше на...»;
- переместительное свойство сложения;
- способы измерения фигур;
- названия геометрических фигур;

Обучающие **будут уметь:**

- выделять признаки предметов: цвет, форму, размер;
- выделять часть предметов из большей группы на основе общего признака и объединять группу предметов в большую группу на основе общего признака:
- сравнивать, складывать и вычитать числа в пределах 20;
- составлять верные равенства и неравенства;
- анализировать текст учебной задачи с целью её решения;
- обосновывать выбор арифметических действий для решения задач;
- решать простые задачи на нахождение суммы, остатка, на увеличение или уменьшение числа на несколько единиц, на разностное сравнение;
- решать задачи в одно, два действия на сложение и вычитание;
- использовать знания для решения заданий;
- изображать плоские геометрические фигуры;
- ориентироваться в пространстве;
- научатся выполнять правила речевого поведения, следить за ясностью, четкостью устной речи,
- проводить фонетико-графический анализ слов;
- замечать буквы, на месте которых встречаются орфограммы.

6

- проводить наблюдения, сравнивать, выделять свойства объекта, его существенные и несущественные признаки;
- строить фигуру, симметричную относительно данной оси симметрии;
- изображать на бумаге многоугольник с помощью линейки или от руки;
- характеризовать взаимное расположение фигур на плоскости (пересекаются, не пересекаются, имеют общую точку/общие точки);
- анализировать и решать логические задания;
- осуществлять самостоятельный поиск решений;
- последовательно рассуждать, доказывать;
- контролировать свою деятельность (находить и исправлять ошибки).

**Календарно-тематическое планирование  
Блок «Математика»**

| №<br>п/п | Тема занятия   | Форма занятия  | Дата проведения |       |
|----------|--|--|-----------------|-------|
|          |  |  | план            | факт  |
| 1        | Сравнение предметов. Признаки предметов. Лесные полянки.                                 | Беседа- виртуальная экскурсия                                | 05.10           | 05.10 |
| 2        | Числа от 1 до 5. В лес по грибы.   | Игра-путешествие   | 19.10           | 19.10 |
| 3        | Пространственные и временные представления. Цветочные часы                               | Виртуальная экскурсия  | 26.10           | 26.10 |
| 4        | Геометрические фигуры. Птичьи часы.  | Ролевая-игра   | 3.11            | 3.11  |
| 5        | Равенство. Неравенство. В лес по ягоды.  | Игра-викторина   | 10.11           | 10.11 |
| 6        | Числа от 1 до 10. Лесные этажи.  | Тренинг  |                 |       |
| 7        | Увеличить (уменьшить) на ...<br>Лиственные деревья.                                      | Беседа о привлечении участия в региональных предметных играх |                 |       |
| 8        | Число 0. Сложение с 0. Вычитание 0. Русская красавица.                                   | Виртуальная экскурсия  |                 |       |
| 9        | Многоугольники. Хвойные деревья.   | Разработка проекта   |                 |       |
| 10       | Слагаемые. Сумма. Лесные орехи.  | Дидактическая игра   |                 |       |
| 11       | Задачи на нахождение суммы и остатка. Лесные кустарники.                                 | Игра-викторина   |                 |       |
| 12       | Задачи на увеличение и уменьшение числа на несколько единиц. Лесные цветы.               | Конкурс - игра   |                 |       |
| 13       | Задачи на разностное сравнение. Лесная аптека.   | Виртуальная экскурсия  |                 |       |
| 14       | Решение задач разных видов. Ядовитые растения.   | Виртуальная экскурсия  |                 |       |
| 15       | Состав чисел от 5 до 10. Кто где живёт.  | Тренинг  |                 |       |
| 16       | Числа от 1 до 10. Таблица сложения и соответствующие случаи вычитания. Насекомые в лесу. | Виртуальная экскурсия  |                 |       |
| 17       | Связь между слагаемыми и суммой. Лесные санитары.  | Ролевая-игра   |                 |       |
| 18       | Уменьшаемое, вычитаемое, разность. Лесные птицы.   | Конкурс-викторина  |                 |       |

|    |  |                                       |  |  |
|----|--|---------------------------------------|--|--|
| 19 | Примеры с окошками. Лесной доктор.                         | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 20 | Меры длины. Сантиметр. Дециметр. Лесной полицейский.       | Круглый стол                          |  |  |
| 21 | Килограмм. Литр. Пернатая кошка.                           | Разработка проекта                    |  |  |
| 22 | Числа от 11 до 20. Нумерация. Хозяин леса.                 | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 23 | Обратные задачи. Гордость леса.                            | Игра- путешествие                     |  |  |
| 24 | Измерение площади. Лесная плутовка.                        | Ролевая -игра                         |  |  |
| 25 | Задачи в два действия. Заботливая хозяйка.                 | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 26 | Выражения со скобками. Лесной трусишка.                    | Ролевая-игра                          |  |  |
| 27 | Танграм. Серый разбойник.                                  | Интеллектуальная игра                 |  |  |
| 28 | Табличное сложение в пределах 20. Колючий колобок.         | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 29 | Табличное вычитание в пределах 20. Лесное болото.          | Сюжетная игра<br>Тренинг              |  |  |
| 30 | Сложение и вычитание чисел в пределах 20. Живые барометры. | Сюжетная игра                         |  |  |
| 31 | Оси симметрии фигуры. Леса России.                         | Конкурс- игра                         |  |  |
| 32 | Математическое путешествие. Итоговое занятие.              | Диагностирование<br>Игра- путешествие |  |  |

**Календарно-тематическое планирование  
Модуль «Русский язык»**

| №<br>п/п | Тема занятия | Форма занятия  | Дата проведения |       |
|----------|--------------|--|-----------------|-------|
|          |              |  | план            | факт  |
| 1        | Буква А      | Беседа<br>Виртуальная<br>экскурсия                                       | 06.10           | 06.10 |
| 2        | Буква Б      | Игра-путешествие<br>Сюжетная игра  | 20.10           | 20.10 |
| 3        | Буква В      | Виртуальная<br>экскурсия<br>Викторина                                    | 28.10           | 28.10 |
| 4        | Буква Г      | Игра- путешествие<br>Ролевая-игра  | 2.11            | 2.11  |
| 5        | Буква Д      | Игра-викторина<br>Конкурс  | 3.11            | 3.11  |
| 6        | Буква Е      | Беседа- диалог<br>Тренинг  | 9.11            | 9.11  |
| 7        | Буква Ё      | Беседа о<br>привлечении<br>участия в<br>региональных<br>предметных играх | 10.11           | 10.11 |
| 8        | Буква Ж      | Виртуальная<br>экскурсия<br>Творческий проект                            |                 |       |
| 9        | Буква З      | Разработка проекта   |                 |       |
| 10       | Буква И      | Дидактическая<br>игра<br>Соревнование                                    |                 |       |
| 11       | Буква К      | Игра-викторина<br>Проект   |                 |       |
| 12       | Буква Л      | Конкурс – игра   |                 |       |
| 13       | Буква М      | Беседа-диалог<br>Виртуальная<br>экскурсия                                |                 |       |
| 14       | Буква Н      | Беседа-диалог<br>Виртуальная<br>экскурсия                                |                 |       |
| 15       | Буква О      | Игра-викторина<br>Тренинг<br>Викторина                                   |                 |       |

|    |                  |                                       |  |  |
|----|------------------|---------------------------------------|--|--|
| 16 | Буква П          | Виртуальная экскурсия<br>Конкурс      |  |  |
| 17 | Буква Р          | Ролевая-игра<br>Конкурс подсказок     |  |  |
| 18 | Буква С          | Интеллектуальная игра                 |  |  |
| 19 | Буква Т          | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 20 | Буква У          | Круглый стол                          |  |  |
| 21 | Буква Ф          | Разработка проекта                    |  |  |
| 22 | Буква Х          | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 23 | Буква Ц          | Игра- путешествие                     |  |  |
| 24 | Буква Ч          | Ролевая -игра                         |  |  |
| 25 | Буква Ш          | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 26 | Буква Щ          | Ролевая-игра                          |  |  |
| 27 | Буква Ъ, Ь       | Интеллектуальная игра                 |  |  |
| 28 | Буква Ы          | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 29 | Буква Э          | Сюжетная игра<br>Тренинг              |  |  |
| 30 | Буква Ю          | Конкурс- игра                         |  |  |
| 31 | Буква Я          | Виртуальная экскурсия                 |  |  |
| 32 | Итоговое занятие | Диагностирование<br>Игра- путешествие |  |  |